

AI 앱 제작실

아이디어를 화면으로 만들고,
직접 써보며 고치는 법



Coreline-AI 지음

읽기 전에

작게 만들고, 직접 써보며 고칩니다

앱을 만들고 싶을 때 가장 막막한 순간은 첫 줄을 쓰기 전입니다. 무엇부터 배워야 하는지 몰라 도구부터 늘리기 쉽지요. 이 책은 순서를 바꿉니다. 작게 움직이는 앱 하나를 먼저 열고, 필요한 부분을 고쳐 봅니다.

파일을 열고 저장할 수 있다면 출발할 수 있습니다. 다만 브라우저와 텍스트 편집기, 로컬 실행에 쓸 Python은 이미 있어야 합니다. 없는 환경에서는 명령을 무작정 따라 하지 말고 먼저 준비 상태를 확인하세요. 설치 방법을 모두 다루는 책은 아닙니다.

그림 속 습관 이름과 낱씨는 연습용입니다. 실제 실행 화면, 설명 도해, 일부러 실패를 넣은 화면을 캡션으로 구분했습니다. 개인정보나 중요한 생활 기록은 넣지 마세요. 예제는 학습용이며 완성된 보관 서비스가 아닙니다.

이 책의 첫 목표

가상 이름 하나를 추가하고 완료를 누른 다음, 같은 주소에서 새로고침해도 표시가 남는지 확인합니다. 코드를 모두 외우는 것이 목표는 아닙니다.

차례 1 / 먼저 움직이게

아이디어에서 첫 클릭까지

01 · 내가 쓰는 작은 앱 하나부터 — 5쪽

만들 기능과 만들지 않을 기능을 정합니다. 이름 하나를 추가하고 오늘 완료를 표시하는 작은 목표부터 시작합니다.

02 · AI에게 무엇을 만들지 말한다 — 9쪽

누가 무엇을 누르고 어떤 결과를 볼지 설명합니다. 받은 파일을 나눠 살피고, 고칠 때 되돌아갈 기준을 남깁니다.

03 · 첫 화면을 만들고 직접 눌러본다 — 15쪽

로컬 주소를 열고 이름 추가·완료·취소·삭제를 확인합니다. 예쁜 화면만 보고 동작을 믿지 않습니다.

추천 읽기

처음에는 01~03장을 이어 읽고 가상 이름 하나로 따라 해보세요. 명령이 실행되지 않으면 새 도구를 설치하기보다 16쪽의 경로·포트 설명부터 확인합니다.

차례 2 / 남기고 다듬기

저장부터 내 앱으로 바꾸기까지

04 · 새로그침해도 기록이 남게 한다 — 23쪽

보이는 변경과 저장된 기록을 구분합니다. 실패 주입·재저장·날짜 전환으로 무엇이 남는지 확인합니다.

05 · 보기 좋고 누르기 쉽게 고친다 — 31쪽

입력칸과 버튼, 목록과 안내의 순서를 정리합니다. 좁은 화면·키보드·확대에서도 사용할 수 있는지 봅니다.

06 · 문제를 고치고 내 앱으로 바꾼다 — 39쪽

문제의 행동·기대·실제 결과를 전합니다. 저장본을 지키며 다시 확인하고, 문구 하나를 내 주제로 바꿔 봅니다.

뒤에서 찾기 — 47쪽 짧은 용어풀이 / 48쪽 파일·실행 안내 / 49쪽 출처·사용 조건 / 50쪽 마지막 확인.

돌아와 읽기

기록이 안 보이면 28쪽, 수정 요청이 막막하면 33쪽, 읽을 수 없는 기록 안내가 나오면 43쪽을 보세요. 각 장 끝에서는 다음 행동으로 연결합니다.

01 / 작은 앱 하나

오늘의 일 하나를 한 칸으로 남깁니다

하루를 정리하려고 메모장을 켜는데 어제 적은 일과 오늘 할 일이 섞여 있습니다. 오늘 끝낸 일 하나만 표시할 수 있다면 충분할 때도 있습니다. 여기서 만들 앱은 그 정도의 작은 기록 도구입니다.

가상 이름 ‘점심 뒤 10분 걷기’를 추가하고 동그란 버튼을 누르면 오늘 칸에 체크가 생깁니다. 같은 버튼을 다시 누르면 취소됩니다. 앱을 잘 만든다는 것은 장식이 많다는 뜻이 아니라, 사용자가 한 행동에 맞는 결과를 보여준다는 뜻입니다.

화면의 습관 이름과 기록은 책을 위해 넣은 가상 입력입니다. 건강 효과나 습관 개선 효과를 측정한 사례는 아닙니다.



실제 Chrome 실행 화면의 일부. 완료 버튼을 누른 뒤 오늘 칸과 문구가 함께 바뀌었습니다.

01 / 시작할 장면

앱 이름보다 하루의 행동 하나

앱을 만든다고 생각하면 화면부터 상상하기 쉽습니다. 하지만 먼저 필요한 장면을 적어 보세요. “점심 뒤에 하려던 일을 잊지 않고, 끝나면 표시하고 싶다.” 여기에는 이름을 적을 곳과 오늘의 완료 버튼이 필요합니다.

반대로 친구와 기록을 공유한다거나 매일 알림을 받는 일은 이 장면에 꼭 필요하지 않습니다. 첫 목표에 없는 기능은 나중의 후보로 남깁니다. 기능을 줄이는 것은 대충 만드는 것이 아니라 끝까지 확인할 범위를 정하는 일입니다.

이 책의 이름 세 개는 가상 예시입니다. 실제로 건거나 읽은 시간을 측정하지 않았습니다. “점심 뒤 10분”은 항목의 이름이지 타이머가 작동한다는 뜻도 아닙니다. 문구와 실제 기능을 구분해 보세요.

나의 한 문장

“나는 ____ 할 때, ____를 적고, 끝나면 ____ 표시를 보고 싶다.” 이 빈칸에 한 가지 상황만 넣어 보세요.

01 / 범위 정하기

첫 앱에는 하지 않을 일도 적습니다

처음부터 로그인, 알림, 공유까지 붙이면 어디에서 문제가 생겼는지 구분하기 어려워집니다. 이번에는 이름을 적고 완료를 표시한 뒤, 다시 열어도 남는지만 확인합니다. 작게 끝낼 수 있어야 고치는 연습도 끝까지 해볼 수 있습니다.

최근 7일은 이미 남긴 기록을 보여주는 줄입니다. 연속 달성 점수나 성과 순위는 만들지 않습니다. 기록이 없는 날을 실패로 판단하지도 않습니다.

이번에 만들 것	이번에는 만들지 않을 것
이름 추가·오늘 완료/취소	계정·자동 알림
같은 주소에서 다시 열기	기기 간 동기화·백업 보장
지우기 전 확인	건강 평가·순위·점수

작은 완성의 기준

가상 이름 하나를 추가하고 완료를 누른 뒤, 같은 주소에서 새로고침해도 표시가 남으면 첫 목표에 가까워진 것입니다.

01 / 먼저 볼 결과

완성 화면을 검사의 출발점으로

화면에 항목이 없을 때는 처음 무엇을 해야 할지 알려줘야 합니다. 이 교육판은 입력칸 위에 이름을 붙이고, 빈 목록에 첫 항목을 추가하라는 문구를 보여줍니다. 비어 있다는 사실도 설명해야 하는 상태입니다.

완성 예제를 먼저 보는 이유는 그대로 베끼기 위해서가 아닙니다. 이름이 어디에 나타나고, 완료를 누르면 무엇이 달라지는지 기준을 얻기 위해서입니다. 내가 만들 결과를 알면 AI가 준 설명과 실제 화면을 비교하기 쉬워집니다.

다음 장에서는 이 작은 결과를 요청문으로 옮깁니다. 화면 색이나 멋진 이름보다 먼저, 무엇을 입력하고 어떤 결과를 남길지 말합니다.



첫 번째 칸을 만들어 볼까요?

위에 이름을 적고 '추가하기'를 눌러 보세요.

전권 교육판의 실제 빈 목록 부분. 첫 행동을 문장으로 안내합니다.

02 / 처음 만들기

AI에게 예쁜 앱보다 어떤 일을 할지 말합니다

“예쁜 습관 앱을 만들어 줘”라는 말에는 빈칸이 많습니다. 어떤 버튼을 누를지, 무엇을 남길지, 하지 않아야 할 일이 무엇인지 AI가 추측하게 됩니다. 마음에 들지 않는 결과가 나와도 어느 조건이 빠졌는지 찾기 어렵습니다.

먼저 원하는 행동을 한 줄로 적고, 다음에 저장 범위를 붙여 보세요. 마지막에는 작동 확인 방법을 요청합니다. 긴 전문 용어보다 누가 무엇을 누르고 어떤 결과를 볼지가 중요합니다.

처음 만들기 요청

습관 이름을 적어 추가하고 오늘 완료를 눌러 표시하는 작은 앱을 만들어 줘. 같은 주소·브라우저에서 새로고침해도 기록이 남게 해 줘. 로그인과 외부 서비스는 쓰지 마. 화면·모양·동작 파일을 구분하고, 저장 실패를 알려 줘. 실행 방법과 확인 순서도 설명해 줘.

책의 교육용 요청문입니다. 특정 제품에서 같은 문장만 넣으면 같은 결과가 나온다는 뜻은 아닙니다.

02 / 빠진 조건 찾기

“기록을 남겨줘”의 빈칸을 채웁니다

“기록을 남겨줘”에는 기간과 장소가 빠져 있습니다. 오늘 화면에만 보이면 되는지, 다시 열었을 때도 읽어야 하는지에 따라 만들 일이 다릅니다. 이 책은 같은 주소·브라우저에서 새로고침한 뒤에도 남는 것을 목표로 합니다.

저장할 항목도 적습니다. 이름과 완료한 날짜가 있으면 최근 7일을 표시할 수 있습니다. 주소록·위치·실명은 이 예제에 필요하지 않습니다. 필요 없는 정보를 받지 않으면 다루고 보호해야 할 자료도 줄어듭니다.

실패했을 때 보여줄 결과도 요청에 넣어 보세요. 저장이 안 되면 성공처럼 보이지 않게 알려 달라고 말합니다. 정상 화면만 설명하면 실패 처리도 AI의 추측에 맡기게 됩니다.

먼저 결정할 것

같은 주소에서 다시 읽기, 이름과 완료 날짜만 저장하기, 실패하면 알리기.
이 세 조건을 정한 뒤 구현 방법을 묻습니다.

02 / 요청에서 파일로

결과를 받으면 파일의 역할부터 봅니다

이 교육판은 화면의 뼈대를 맡는 index.html, 모양을 정하는 style.css, 버튼 동작을 잇는 app.mjs, 기록 규칙을 맡는 core.mjs로 작성했습니다. .mjs는 이 예제에서 쓰는 JavaScript 파일의 끝이름입니다. 네 파일을 함께 두어야 합니다.

AI가 파일을 나눠 주더라도 파일 이름만 보고 실행됐다고 생각하면 안 됩니다. 화면은 열려도 버튼이 연결되지 않았을 수 있습니다. 다음 단계에서는 실제 주소를 열고 직접 눌러 결과를 확인합니다.

이번 파일은 참고 프로젝트를 통째로 복사한 것이 아니라 이 책에 맞춰 새로 작성한 교육용 코드입니다. 실습 검수는 그 파일을 기준으로 했습니다. 다른 도구나 다른 요청의 결과에는 별도의 확인이 필요합니다.

고칠 곳을 찾는 질문

버튼 위치와 색이 문제인가요? 모양 파일을 봅니다. 완료 결과나 저장이 문제인가요? 동작·기록 파일을 봅니다. 한 번에 네 파일을 모두 바꾸지 않아도 됩니다.

02 / 파일을 읽는 지도

네 파일을 함께 두는 이유

index.html은 “어디에 무엇을 놓을까”를 말합니다. style.css는 글자 크기와 간격, 색을 정합니다. app.mjs는 화면의 버튼과 동작을 연결하고, core.mjs는 이름과 낱자를 어떤 규칙으로 다룰지 정합니다.

파일이 나뉘었다고 서로 독립적으로 열리는 것은 아닙니다. 화면 파일이 모양·동작 파일을 부르고, 동작 파일이 기록 규칙을 불러옵니다. 이름을 바꾸거나 하나만 다른 폴더로 옮기면 연결이 끊길 수 있습니다.

처음에는 확장자나 문법을 외우려 하지 마세요. 화면 배치가 문제인지, 눌렀을 때의 결과가 문제인지부터 나눠 봅니다. 아래 지도는 어떤 파일을 살펴볼지 정하는 출발점입니다.

파일 네 개, 맡은 일 네 가지

01

index.html

화면에 놓을 것

02

style.css

색과 간격

03

app.mjs

버튼과 화면 연결

04

core.mjs

이름·낱자·기록 규칙

서로의 파일 이름을 연결하므로 함께 둡니다.

교육판의 파일 역할을 설명한 도해. 네 파일 이름을 함께 유지합니다.

02 / 발자마자 바꾸지 않기

작동한 결과를 기준 폴더로 남깁니다

AI가 여러 파일을 제시하면 한 폴더 안에 같은 이름으로 저장합니다. 이미 실습 파일이 있다면 먼저 복사본을 만드세요. 원본에서 바로 고치면 어떤 변경 때문에 문제가 생겼는지 비교할 기준을 잃습니다.

코드 일부만 받았다면 어디에 넣는지 물어봅니다. 기존 줄을 바꾸는 것인지, 파일 끝에 덧붙이는 것인지가 불분명한 채 복사하면 같은 기능이 두 번 들어갈 수 있습니다. 전체 파일을 받았더라도 이전 기능이 남았는지는 직접 확인해야 합니다.

이번 책의 코드는 집필 과정에서 새로 작성하고 실제 브라우저로 확인한 교육 판입니다. 특정 AI 도구에서 요청문 하나만 넣으면 똑같이 생성된다는 재현 실험은 하지 않았습니다. 요청문은 작업을 설명하는 연습으로 사용하세요.

기준을 남기는 습관

원본은 그대로 두고 복사본에서 수정합니다. 바뀐 파일 이름과 바꾼 이유를 짧게 적으면 다시 고칠 때 도움이 됩니다.

02 / 요청 결과 살피기

설명과 파일이 같은 일을 말하나요

이번 작업의 결과물은 작은 앱과 실행 안내입니다. 파일이 있다는 것만으로 끝나지 않습니다. 안내한 주소를 열 수 있는지, 이름을 넣고 누를 버튼이 있는지, 저장하지 못했을 때 무엇을 보여주는지 확인합니다.

받은 결과가 갑자기 계정 가입이나 외부 결제를 요구한다면 처음 정한 범위와 다릅니다. 이 예제에는 그런 기능이 필요하지 않습니다. 바로 진행하지 말고 외부 연결을 빼고 만들 수 있는지 되묻습니다.

다음 장에서는 제공한 파일을 실제로 엽니다. 이미 Python이 있는 환경에서 작은 로컬 통로를 만들고, 가상 이름 하나로 놀러 봅니다. 아직 모양을 더 바꾸지 않아도 됩니다.

교육판 폴더: examples/habit-full-v1

함께 둘 파일: index.html · style.css · app.mjs · core.mjs

03 / 실행 준비

파일을 더블클릭하기 전, 같은 주소를 준비합니다

파일을 더블클릭하면 화면이 열릴 수 있습니다. 하지만 이 책의 저장 실습은 그 방식으로 진행하지 않습니다. 브라우저가 같은 주소의 기록을 읽는지 확인하려고 작은 로컬 서버를 사용합니다. 로컬 서버는 내 컴퓨터의 파일을 브라우저에 보여주는 통로입니다.

기존 Python이 있는 것을 확인한 뒤 examples 폴더에서 명령 창을 여세요. 아래 명령은 macOS·Linux에서 python3가 이미 준비된 경우입니다. Windows의 기존 py 명령 안내와 종료 방법은 함께 제공한 README에 있습니다.

명령을 실행한 창은 그대로 두고 브라우저 주소창에 아래 주소를 입력합니다. 127.0.0.1은 지금 사용하는 내 컴퓨터를 가리킵니다. 명령 창에 오류가 보이면 화면부터 수정하지 말고 실행 위치와 포트를 확인하세요.

```
python3 -m http.server 8766 --bind 127.0.0.1
```

examples 폴더에서 한 줄로 입력합니다. 종료는 이 명령 창에서 Ctrl+C입니다.

<http://127.0.0.1:8766/habit-full-v1/>

Python 공식 문서 · 확인 2026-10-18

<https://docs.python.org/3/library/http.server.html>

03 / 주소가 열리지 않을 때

먼저 폴더와 명령 창을 확인합니다

서버 명령은 실행한 폴더의 파일을 보여줍니다. 실습 ZIP을 풀었다면 examples 폴더로 이동한 뒤 실행하세요. 사용자 홈이나 저장소 전체를 실행 위치로 잡지 않습니다. 필요 없는 파일까지 보여줄 이유가 없기 때문입니다.

주소가 열리지 않으면 명령 창의 내용을 봅니다. Python 명령을 찾지 못했다면 환경 준비 문제이고, 포트를 사용할 수 없다는 말이면 같은 번호가 이미 사용 중일 수 있습니다. 기존 프로그램을 무작정 종료하지 마세요.

다른 포트를 쓰기로 했다면 주소와 안내도 같은 번호로 맞춰야 합니다. 다만 저장 실습을 시작한 뒤 번호를 바꾸면 다른 저장 공간을 보게 될 수 있습니다. 처음에는 안내한 주소를 유지하는 편이 비교하기 쉽습니다.

서버를 끝낼 때는 명령을 실행한 창에서 Ctrl+C를 누릅니다. 이 통로는 내 컴퓨터의 연습 파일을 보기 위한 것이지 외부에 공개하는 서버가 아닙니다.

03 / 첫 입력

이름 하나를 넣고 버튼을 누릅니다

처음 화면에는 아직 목록이 없습니다. ‘새 습관 이름’에 ‘점심 뒤 10분 걷기’를 적고 ‘추가하기’를 누르세요. 입력한 이름이 목록에 나타나면 입력과 화면 표시가 연결된 것입니다.

내가 적은 이름이 그대로 나타나는지, 한 번 눌렀는데 두 번 생기지는 않았는지 살펴봅니다. 가상 이름 하나로 시작하세요.

아무 이름도 적지 않고 추가하면 안내가 나오고 빈 항목은 생기지 않아야 합니다. 실제 교육판에서 빈 값과 공백만 넣는 경우를 확인했습니다. 이름은 최대 36자, 목록은 최대 12개로 정했습니다. 모두 교육판의 규칙이지 보편적인 앱 기준은 아닙니다.

새 습관 이름

예: 점심 뒤 10분 걷기

추가하기 +

짧은 이름으로 적어 주세요. 최대 36자, 12개까지.

좁은 화면의 실제 입력 부분. 입력칸 아래로 버튼을 내려 두어 이름을 적을 공간을 확보했습니다.

03 / 놀러서 확인

체크 하나가 아니라 세 곳을 함께 봅니다

완료 버튼을 누르면 버튼의 체크, ‘오늘 한 칸을 채웠어요’라는 문구, 최근 7일 줄의 오늘 칸이 함께 바뀝니다. 화면 여러 곳이 같은 결과를 말해야 사용자가 헛갈리지 않습니다.

가상 항목 세 개 중 하나를 완료했을 때 요약은 ‘오늘 완료 1 / 3’이었습니다. 이것은 앱에 입력한 시험 결과이지 사람들의 성과 통계가 아닙니다. 다시 누르면 완료가 취소되어야 합니다.

이름을 추가하는 일과 완료를 표시하는 일을 한꺼번에 시험하지 마세요. 한 행동을 하고 결과를 본 뒤 다음으로 가면, 문제가 생겼을 때 어느 행동부터 어긋났는지 설명할 수 있습니다.



완료 버튼과 설명 문구, 오늘 칸을 함께 봅니다. 초록색뿐 아니라 체크와 글자로도 상태를 구분합니다.

03 / 작은 원리

입력에서 결과까지 어디를 거치는 걸까요

입력칸에 적은 글자가 저절로 목록이 되는 것은 아닙니다. 추가 버튼을 누르면 동작 파일이 이름을 받아 기록 규칙에 맞는지 확인합니다. 괜찮은 이름이면 새 항목을 만들고 화면에 보여줍니다.

예를 들어 37자 이름을 넣었을 때는 항목을 만들지 않고 줄여 달라는 문구를 보여줬습니다. 이름이 잘못된 채 저장된 뒤에 발견하는 것보다, 넣는 순간 이유를 알려주는 편이 이해하기 쉽습니다.

아래 그림에서 03은 기록을 만드는 규칙입니다. 화면을 예쁘게 바꾸는 일과 입력을 허용할지 정하는 일은 서로 다릅니다. 무엇이 잘못됐는지 구분하면 AI에게 고칠 곳도 더 정확히 말할 수 있습니다.

화면이 움직이는 작은 순서

01

이름을 적기
입력

→

02

추가 누르기
행동

03

기록 만들기
동작 파일

→

04

목록에 표시
보이는 결과

파일의 역할을 나누면 고칠 곳을 찾기 쉽습니다.

설명 도해. 번호 01→02→03→04 순서이며, 제품 화면이나 외부 표준이 아닙니다.

03 / 잘못된 이름

거절할 때도 이유가 보여야 합니다

아무것도 적지 않고 추가해 보세요. 빈 항목이 생기는 대신 이름을 먼저 적으라는 안내가 나와야 합니다. 공백만 넣는 경우도 같습니다. 이름을 비워 둔 이유를 앱이 알아맞히는 것이 아니라, 빈 값을 받지 않는 규칙을 적용하는 것입니다.

가상 한글을 37자 넣었을 때는 36자 안으로 줄여 달라는 안내가 나왔습니다. 허용한 36자 이름은 좁은 화면에서 줄바꿈해 보였습니다. 이 숫자는 교육판에서 정한 제한입니다. 모든 앱의 적절한 이름 길이라는 뜻은 아닙니다.

같은 이름을 또 넣었을 때도 새 항목을 만들지 않습니다. 중복을 허용할지 여부는 앱의 목적에 따라 정해야 하지만, 지금은 같은 일을 두 번 완료했다고 착각하지 않도록 막았습니다. 안내가 나오면 목록 개수도 같이 확인하세요.

결과를 정확히 말하기

“아무 일도 없었다” 대신 화면의 안내 문구와 목록 개수가 어떻게 됐는지 적습니다. 안내가 표시된 거절은 버튼이 고장 난 것과 다릅니다.

03 / 지우기 전에

취소할 길을 먼저 남깁니다

지우기 버튼을 누르는 순간 기록이 사라지면 실수할 여지가 큼니다. 이 교육판은 선택한 이름을 보여주고 한 번 더 확인합니다. ‘남겨두기’를 누르면 목록을 그대로 유지합니다.

가상 항목 세 개에서 ‘한 페이지 읽기’를 지우려다 취소했을 때는 세 개가 남았습니다. 다시 지우기를 요청하고 확인했을 때는 두 개가 남았으며 선택한 항목만 사라졌습니다. 이 확인은 실제 사용자 자료가 아닌 가상 이름으로 했습니다.

삭제를 확정하면 완료 기록도 함께 지워집니다. 되돌리기 기능은 없습니다. 중요한 자료로 삭제 시험을 하지 마세요.



실제 삭제 확인 창. 지울 항목과 완료 기록도 함께 지운다는 내용을 알립니다.

03 / 첫 동작 마무리

한 행동씩 확인하면 문제를 설명하기 쉽습니다

이름을 추가하고 곧바로 여러 버튼을 누르면 잘못된 결과가 어디에서 시작됐는지 헷갈립니다. 처음에는 추가 한 번, 완료 한 번, 취소 한 번처럼 나누어 봅니다. 매번 보이는 문구와 개수를 살펴보세요.

완료를 눌렀는데 오늘 칸이 그대로라면 어떤 버튼을 눌렀는지, 요약은 바뀌었는지도 적습니다. 화면 일부만 바뀌었는지 전체가 멈췄는지가 다음 수정의 단서입니다. 모르는 원인을 전문 용어로 꾸밀 필요는 없습니다.

지금까지는 현재 화면의 동작을 봤습니다. 다음 장에서는 새로고침이라는 더 큰 확인을 합니다. 화면이 사라졌다 다시 나타나도 같은 기록을 읽는지 확인해야 저장을 이야기할 수 있습니다.

여기서 해볼 일

가상 이름 하나를 추가해 완료와 취소를 확인하고, 지우기 창에서는 먼저 남겨두기를 눌러 보세요. 실제 기록을 삭제 시험에 사용하지 않습니다.

04 / 저장 확인

보이는 것과 남아 있는 것은 다릅니다

완료 표시가 보이면 안심하기 쉽습니다. 하지만 지금 화면에만 남아 있을 수도 있습니다. 저장은 그 상태를 다시 읽을 수 있도록 남기는 일이고, 화면 표시는 지금 보이게 하는 일입니다.

가상 항목을 완료한 뒤 새로고침을 했습니다. 목록과 체크가 그대로 남았고 ‘이 브라우저에 저장됨’이라는 안내를 확인했습니다. 이번 실습에서는 같은 컴퓨터 · 같은 브라우저 · 같은 주소를 사용했습니다.

완료를 누르자마자 저장 안내를 보고, 그다음 새로고침해 결과를 봅니다. 화면 캡처 한 장만으로 저장 성공을 판단하지 않는 이유입니다. 앱을 새로 열었을 때도 이름과 날짜를 비교해 보세요.



실제 새로고침 뒤의 같은 항목. 완료 체크와 오늘 날짜의 기록이 유지됐습니다.

04 / 저장의 순서

다시 열 때는 저장본을 읽습니다

앱을 열면 먼저 저장해 둔 내용을 읽고 목록을 그립니다. 사용자가 버튼을 누르면 바뀐 내용을 저장하려고 시도합니다. 저장이 성공해야 다음 새로고침에서도 그 변경을 읽을 수 있습니다.

이 교육판은 브라우저의 localStorage라는 저장 공간을 사용합니다. 같은 주소를 연 브라우저 쪽의 공간이며, 다른 기기로 자동 연결되지 않습니다.

저장이 실패하면 현재 화면과 마지막 저장본이 달라집니다. 성공처럼 보이게 두면 사라질 변경을 믿게 됩니다. 다음 쪽에서는 실패 안내를 살펴봅니다.

새로 열면 저장본에서 시작

01
화면에서 변경
아직은 화면의 상태

→

02
저장 시도
성공해야 기록이 남음

03
저장본 읽기
새로고침한 뒤

→

04
화면 다시 표시
이전 저장 결과 확인

저장 실패 때는 마지막 저장본이 그대로 남습니다.

설명 도해. 변경→저장 시도와 새로고침 뒤 저장본 읽기를 구분해 보세요.

MDN localStorage · 확인 2026-10-18

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/localStorage>

04 / 저장 결과 비교

기록할 값과 보여줄 값을 나눕니다

이 교육판에 남기는 핵심은 항목의 이름과 완료한 날짜입니다. 오늘 완료 수와 최근 7일의 칸은 그 기록을 읽어서 보여줍니다. 요약 숫자를 따로 믿기보다 어떤 날짜가 저장됐는지와 함께 비교해야 합니다.

예를 들어 항목 세 개 중 하나에 오늘 날짜가 있으면 요약은 1/3입니다. 완료를 취소하면 그 항목의 오늘 날짜를 빼고 요약도 다시 계산합니다. 이름만 남고 완료 날짜가 빠졌다면 새로고침 뒤 체크가 달라질 수 있습니다.

브라우저 안의 기록을 보기 위해 복잡한 개발 도구부터 열 필요는 없습니다. 처음에는 이름·오늘 칸·요약을 비교하고, 다시 열어도 같은지 확인하세요. 코드를 살펴보는 일은 이 관찰 뒤에 해도 됩니다.

✓

한 페이지 읽기

오늘 한 칸을 채웠어요

지우기

10/12

10/13

10/14

10/15

10/16

10/17

오늘

✓

이 브라우저에 저장됨

매일 한 칸이면 충분해요

시험용 항목을 다시 저장한 뒤의 실제 화면. 완료 표시와 저장 안내를 함께 확인했습니다.

04 / 실패 안내

저장되지 않았다면 그 사실을 먼저 알립니다

검수용 화면에서 저장이 일부러 실패하도록 한 뒤 완료를 눌렀습니다. 체크는 바뀌었지만 ‘아직 저장되지 않았어요’라는 안내와 다시 저장하는 버튼이 나타났습니다. 이 시험은 코드에서 실패를 넣은 것이며 실제 저장 용량을 가득 채운 시험은 아닙니다.

실패를 켜 채 새로고침했더니 마지막으로 저장됐던 미완료 상태로 돌아왔습니다. 화면만 바뀐 것과 저장된 것의 차이를 실제로 확인한 결과입니다. 실패 안내가 나오면 바로 새로고침하지 말고, 우선 지금 변경이 저장되지 않았다는 점을 알아야 합니다.

중요한 자료를 이 예제에 넣지는 마세요. 다시 저장하기 버튼도 백업이나 복구를 보장하는 장치는 아닙니다.

아직 저장되지 않았어요

아직 저장되지 않았어요. 화면의 내용은 남아 있지만 새로고침하면 사라질 수 있습니다.

다시 저장하기

의도적 저장 실패의 실제 화면. 미저장 이유와 다음 행동을 입력 영역 가까이에 보여줍니다.

04 / 다시 저장하기

실패를 끈 뒤 다시 열어 확인합니다

실패 연습은 일반 기록과 분리된 검수 모드에서 합니다. 주소 뒤에 ?
qa=1&day=2026-10-18을 붙이면 노란 시험 도구가 나옵니다. 일반 화면에서
쓰던 기록을 망가뜨리는 시험이 아닙니다.

가상 항목을 먼저 저장하고 ‘저장 실패 주입’을 끈 뒤 완료를 누릅니다. 안내가
뜨면 실패 주입을 끄고 ‘다시 저장하기’를 누르세요. 저장 안내가 정상으로 바
뀌어도 마지막으로 새로고침해 체크가 남는지 확인합니다.

실패 주입을 끈 채 새로고침했을 때는 이전 저장본으로 돌아왔고, 해제 후 다시
저장했을 때는 변경이 남았습니다. 일부러 실패하도록 만든 기능의 결과입니다.
실제 저장 용량을 가득 채웠거나 브라우저 정책을 막은 시험은 하지 않았습니
다.

시험 도구의 범위

‘시험 기록 초기화’는 이 교육판의 시험 키만 지웁니다. 실제 자료를 복구하
거나 브라우저의 모든 저장 공간을 정리하는 버튼이 아닙니다.

04 / 주소와 기록

같은 컴퓨터인데 왜 기록이 안 보일까요

주소의 앞부분이나 번호가 달라지면 같은 저장 공간이 아닐 수 있습니다. 이 예제에서는 127.0.0.1:8766을 기준으로 확인했습니다. localhost로 바꾸거나 다른 포트를 쓰고 기록이 사라졌다고 판단하기 전에 원래 주소부터 비교하세요.

브라우저를 바꾸거나 사이트 자료를 지운 경우도 이번 확인 범위와 다릅니다. 이 앱에는 계정 연결과 기기 간 동기화, 자동 백업이 없습니다. 앱 폴더를 복사해도 브라우저에 저장된 내 기록까지 함께 복사되는 것은 아닙니다.

파일을 직접 여는 file: 주소에서의 저장 동작은 브라우저마다 달라질 수 있어 이 실습의 기준으로 삼지 않았습니다. 아래 공식 자료를 기준으로, 같은 로컬 HTTP 주소에서 시험합니다. 시크릿 모드나 저장 차단 상태도 별도로 확인해야 할 조건입니다.

기록이 안 보이면

먼저 주소·브라우저·화면의 저장 안내를 비교하세요. 원인을 확인하기 전에 저장 공간을 지우거나 초기화하지 않습니다.

MDN localStorage · 확인 2026-10-18

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/localStorage>

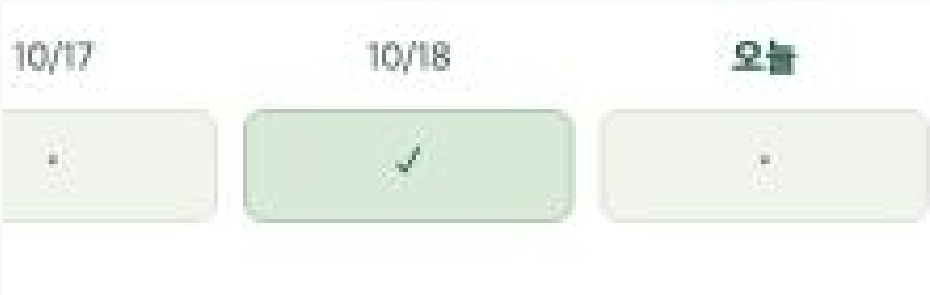
04 / 날짜를 바꿔 보기

오늘이 바뀌면 어제의 체크는 어디로 갈까요

시험 날짜를 10월 18일로 정하고 완료를 표시한 뒤 19일로 바꿨습니다. 오늘 요약은 0/1이 되었고 18일 칸에는 체크가 남았습니다. 같은 항목이어도 날짜가 다르면 오늘의 완료와 지난 기록을 나누어야 합니다.

이 결과는 검수 도구에 가상 날짜를 넣어 본 것입니다. 밤을 새워 실제 자정 전환을 관찰한 시험은 아닙니다. 일반 화면은 기기의 날짜를 기준으로 열리며, 새 날짜를 보려면 다시 열거나 새로고침합니다.

컴퓨터의 날짜가 잘못돼 있으면 사용자가 기대한 오늘과 다를 수 있습니다. 다른 날짜로 보인다고 기록부터 지우지 말고 화면 날짜와 기기 날짜부터 비교하세요.



가상 날짜를 19일로 바꾼 실제 화면의 최근 날짜 부분.18일 체크는 남고 오늘 칸은 비어 있습니다.

04 / 오래 남기는 일

작은 저장은 백업을 대신하지 않습니다

이 앱은 실습에 필요한 기록만 담습니다. 기기 간 연결도 없고, 폴더를 복사한다고 브라우저 기록이 함께 옮겨지지도 않습니다. 중요한 자료를 오래 보관하려면 내보내기·백업·복구를 별도로 설계해야 합니다.

교육판은 한 항목의 완료 날짜를 366개까지 받습니다. 그 한도에서 새 날짜를 추가하면 변경을 반영하지 않았다는 안내를 보여주고 기존 기록은 유지합니다. 합성 날짜 366개를 넣어 경계를 확인했지만 실제 1년 운영을 검증한 것은 아닙니다.

일반 화면에서는 오늘의 완료만 바꿉니다. 과거 날짜를 골라 지우는 기능은 없습니다. 오래된 기록을 관리해야 한다면 이 예제의 범위를 넘는 요구이므로, 단순히 문구만 바꿔 해결했다고 생각하지 마세요.

다음 장에서는 저장 규칙을 늘리지 않고 화면의 순서와 간격을 고칩니다. 작동한 기록은 지키고 보기 불편한 부분만 바꾸는 연습입니다.

05 / 보기 좋게 고치기

장식보다 먼저 입력할 자리를 봅니다

입력칸과 버튼을 일부러 붙인 교육용 초안과, 사이를 띄운 수정본을 비교했습니다. 실제 사용자의 불편을 조사한 사례는 아닙니다. 기능을 늘리지 않고 입력할 곳을 분명하게 만들었습니다. 막연한 미관보다 입력칸과 버튼을 구분해 달라고 말하면 고칠 곳이 보입니다.

수정 전 · 교육용 초안

새 습관 이름

예: 점심 뒤 10분 걷기

추가하기 +

짧은 이름으로 적어 주세요. 최대 36자, 12개까지.

수정 후 · 교육판

새 습관 이름

예: 점심 뒤 10분 걷기

추가하기 +

짧은 이름으로 적어 주세요. 최대 36자, 12개까지.

같은 390 폭에서 실제 실행한 입력 부분을 각각 잘랐습니다. 전후의 표시 내용은 재작성하지 않았습니다.

05 / 읽는 순서

목록이 먼저인지, 입력이 먼저인지

처음 온 사람은 무엇을 적어야 할지부터 알아야 합니다. 이 앱은 이름이 있는 입력칸을 먼저 두고, 그 아래에 오늘의 목록을 둡니다. 같은 동작이더라도 순서가 분명하면 찾는 데 필요한 추측이 줄어듭니다.

교육용 초안은 목록 사이의 여백을 좁히고 테두리를 딱딱하게 만들었습니다. 수정본에서는 항목을 구분할 공간을 두고 완료 버튼과 이름을 함께 읽도록 정리했습니다. 아래 비교는 같은 가상 항목의 실제 실행 부분입니다.

간격을 늘렸다고 사용성이 입증된 것은 아닙니다. 다시 이름을 추가하고 완료를 눌러 기능이 그대로인지 보고, 내 화면에서도 각 영역이 구분되는지 살펴봅니다.

수정 전 · 교육용 초안

✓

점심 뒤 10분 걷기

오늘 한 칸을 채웠어요

지우기

10/12

10/13

10/14

10/15

10/16

10/17

오늘

✓

수정 후 · 교육판

✓

점심 뒤 10분 걷기

오늘 한 칸을 채웠어요

지우기

10/12

10/13

10/14

10/15

10/16

10/17

오늘

✓

목록 첫 항목의 실제 전후 화면. 여백과 날짜 칸의 구분을 비교합니다.

05 / 한 부분 바꾸기

바꿀 것과 지킬 것을 함께 말합니다

수정 요청이 막연하면 멀쩡하던 기능까지 달라질 수 있습니다. 입력칸이 불편하다면 그 부분만 바꾸고, 저장과 완료 버튼은 그대로 두도록 말해 보세요. 작은 수정일수록 결과를 비교하기 쉽습니다.

수정된 파일을 저장한 뒤 브라우저를 새로고침합니다. 화면이 바뀌지 않았다면 먼저 수정한 파일과 지금 열어 둔 주소가 같은 폴더를 가리키는지 확인하세요. 다른 파일을 더 고치기 전에 현재 결과부터 맞춥니다.

이번 비교는 바뀐 화면을 실제로 열어 살핀 것입니다. 초보자의 완주 시간이나 클릭 성공률이 개선됐다고 측정한 결과는 아닙니다.

한 부분 바꾸기 요청

좁은 화면에서는 새 습관 입력칸 아래에 추가 버튼을 놓아 줘. 입력칸과 버튼 사이에 간격을 두고, 키보드로 이동하는 표시가 보이게 해 줘. 이름 추가·완료·저장 규칙은 바꾸지 마. 바꾼 파일과 다시 확인할 동작을 알려 줘.

05 / 버튼 이름

색을 몰라도 할 일을 알 수 있게

초록색이 성공이라는 약속만으로는 충분하지 않습니다. 이 교육판은 체크 표시와 ‘오늘 한 칸을 채웠어요’라는 문구를 함께 사용합니다. 저장하지 못했을 때도 색만 바꾸지 않고 말로 알려줍니다.

지우기는 완료와 다른 일입니다. 같은 크고 진한 버튼으로 나란히 두면 무엇이 주된 행동인지 헷갈릴 수 있습니다. 완료는 항목 앞에, 지우기는 옆에 두고 삭제 확인 창에서도 동작 이름을 분명하게 씁니다.

아이콘을 더 넣기 전에 글자만 보고 뜻이 통하는지 살펴보세요. 버튼을 눌렀는데 예상과 다른 행동이 나왔다면 색보다 이름과 위치부터 고칠 수 있습니다. 모든 사람이 이해했다고 단정하려면 실제 독자 확인이 더 필요합니다.

눈으로 비교할 기준

체크와 설명 문구, 저장 상태처럼 같은 결과를 여러 방식으로 알려줍니다. 장식용 아이콘 개수를 늘리는 것과는 다른 작업입니다.

05 / 작은 화면

휴대전화처럼 좁혀도 실제 기기 시험은 아닙니다

화면 폭을 줄이면 한 줄에 있던 요소가 겹치거나 긴 이름이 잘릴 수 있습니다. 이 교육판은 Chrome에서 360·390·1280 폭으로 확인했습니다. 허용한 최대 길이의 가상 이름도 360 폭에서 가로로 넘치지 않았습니다.

키보드로는 입력칸 다음에 추가 버튼, 그다음 완료 버튼으로 이동하는지 보고 Space로 완료를 바꿨습니다. Chrome의 실제 200% 확대도 확인하고 원래 배율로 돌렸습니다. 확대 화면에서도 입력칸과 완료 버튼을 찾을 수 있었습니다.

그러나 이것은 데스크톱 브라우저에서 한 확인입니다. 휴대전화의 손가락 조작이나 화면 낭독기, 다른 브라우저까지 통과했다는 뜻은 아닙니다. 내 기기로 확인하는 단계가 따로 남아 있습니다.

수정 뒤 되돌아갈 곳

모양을 고쳤다면 가상 이름 추가→완료→취소→새로고침을 다시 확인하세요. 보기 좋아졌더라도 저장이나 버튼 동작이 달라졌다면 수정이 끝난 것이 아닙니다.

05 / 길어지는 이름

짧은 예시만으로 화면을 판단하지 않습니다

‘읽기’처럼 짧은 이름만 넣으면 화면이 넉넉해 보입니다. 하지만 허용한 길이의 이름이 들어가면 지우기 버튼이나 날짜 칸과 부딪힐 수 있습니다. 이름이 길 때 줄을 바꾸되 다른 버튼을 밀어내지 않는지 봅니다.

이 예제는 이름이 너무 길면 줄여 달라고 알려줍니다. 읽기 편하다는 이유로 사용자의 문장을 임의로 바꾸지는 않습니다. 어떤 길이까지 허용할지 정하는 일도 제작자의 결정입니다.

넣어 볼 이름·화면	관찰할 결과
짧은 가상 이름	어떤 항목인지 바로 구분되는가
허용한 최대 길이 이름	잘라 저장하지 않고 줄바꿈하는가
좁은 화면	이름이 완료·삭제 버튼을 가리지 않는가

05 / 전후를 설명하기

무엇이 달라졌는지 말할 수 있어야 합니다

전후 비교는 멋진 결과만 고르는 작업이 아닙니다. 처음의 문제, 바꾼 부분, 다시 볼 결과가 연결돼야 합니다. 이번에는 간격과 실패 안내를 고쳤고, 기능 범위를 늘리지는 않았습니다.

초안에는 저장 실패를 알리는 작은 문구가 아래쪽에 있었습니다. 따라서 “아무 안내도 없었다”고 설명하면 실제 화면과 다릅니다. 수정본은 더 가까운 위치에 큰 안내와 다시 저장하기를 드러내도록 바꿨습니다.

수정 전 · 교육용 초안	수정 후 · 교육판
입력칸과 버튼 간격이 없음	간격을 두고 눌릴 영역을 구분
작은 미저장 문구만 아래에 표시	입력 가까이에 안내와 재저장 버튼
간격이 좁은 목록·딱딱한 테두리	여유 있는 목록·영역 구분

비교의 한계

실제 파일과 화면을 비교한 결과입니다. 선호도 조사·사용성 점수·성능 측정 결과를 붙이지 않았습니다.

05 / 수정의 끝

모양을 고친 뒤 동작으로 돌아갑니다

예쁘게 바뀐 화면을 보면 수정을 끝냈다고 느끼기 쉽습니다. 그러나 입력칸을 옮기면서 버튼 연결이 끊겼을 수도 있고, 화면을 다시 그리는 동안 완료 표시가 빠졌을 수도 있습니다. 모양을 고친 뒤에는 원래 동작으로 돌아가야 합니다.

가상 이름을 하나 추가하고 완료·취소를 누른 뒤 새로그침합니다. 지우기에서는 남겨두기도 확인합니다. 이번에 바꾼 것이 간격뿐이라도 독자가 쓰는 흐름은 입력부터 저장까지 이어지기 때문입니다.

다음 장에서는 기대와 다르게 보인 결과를 AI에게 전합니다. 원하는 모양을 설명하는 요청과, 실제 문제를 설명해 고치는 요청은 서로 다릅니다. 수정 결과는 같은 입력으로 다시 확인합니다.

06 / 문제를 말하기

“안 돼요” 대신 이 순서를 전합니다

문제를 고치려면 AI에게도 단서가 필요합니다. 무슨 이름을 넣었고 무엇을 눌렀는지, 기대한 결과와 실제 결과가 어떻게 달랐는지를 적습니다. 이때 실제 개인정보나 내 생활 기록 대신 가상 입력으로 다시 확인하세요.

교육용 초안에서는 저장 실패 주입을 켜고 완료를 눌렀을 때 화면에 체크가 생겼지만, 큰 안내는 보이지 않았습니다. 아래쪽에는 미저장 문구가 남아 있었습니다. 이처럼 작은 차이까지 그대로 설명해야 고칠 조건이 맞아집니다.

✓

한 페이지 읽기

오늘 한 칸을 채웠어요

지우기

10/12	10/13	10/14	10/15	10/16	10/17	오늘
						✓

저장되지 않은 변경이 있습니다

매일 한 칸이면 충분해요

교육용 초안의 의도적 실패 화면. 체크와 아래쪽 미저장 문구가 함께 보이고, 큰 실패 안내는 숨겨져 있습니다.

문제 전달 순서

한 행동 → 기대한 결과 → 실제 보인 결과 → 바뀌야 할 부분. 원인을 모르면 추측 대신 모른다고 적습니다.

06 / 문제 고치기

안내를 고치되 기록을 지우지는 않습니다

저장 실패를 고치자며 기존 기록을 먼저 비우면, 문제를 가리는 대신 자료를 잃을 수 있습니다. 이번 수정의 목표는 안내를 눈에 띄게 하고 다시 저장할 행동을 제공하는 것입니다. 기존 저장본을 지우는 일이 아닙니다.

요청한 결과를 받으면 바뀐 코드 전체를 믿기보다 같은 가상 입력으로 다시 확인합니다. 수정 전후가 다른 날짜나 다른 기능을 시험하면 정말 고쳐졌는지 알기 어렵습니다.

문제를 설명해 고치기 요청

시험 모드에서 이름 하나를 저장한 뒤 저장 실패 주입을 켜고 완료를 눌렀어. 체크는 바뀌지만 큰 실패 안내가 보이지 않고 아래에 작은 미저장 문구만 나와. 저장되지 않았다는 안내와 다시 저장하기 버튼을 가까이 보여 줘. 기존 저장본을 지우거나 실패를 성공으로 표시하지 마.

시험용 실패를 설명한 교육용 요청문입니다. 실제 브라우저 용량 초과를 진단한 요청이 아닙니다.

06 / 문제의 단서

화면 문구를 네 문장으로 옮깁니다

문제를 설명할 때 원인부터 맞힐 필요는 없습니다. 무엇을 했는지, 무엇이 나와야 하는지, 실제로 무엇이 보였는지를 구분하세요. 마지막에는 기록을 지우지 않는 것처럼 지킬 조건을 덧붙입니다.

예를 들어 “저장 장치가 고장 났다”는 말은 이번 합성 시험이 확인한 사실이 아닙니다. 정확한 설명은 “실패 주입을 켜고 완료를 누르니 체크는 생기지만 큰 안내가 보이지 않았다”입니다. 가정한 원인을 사실로 전달하지 않습니다.

이 네 문장은 개발 도구의 전문 양식이 아니라 문제를 차분히 설명하는 순서입니다. 오류 문구를 그대로 옮길 때에도 실제 이름이나 개인 자료가 들어 있으면 가상 입력으로 바꿔 다시 확인하세요.

문제를 고치는 네 문장

01

내가 한 행동

가상 입력과 누른 버튼

02

기대한 결과

어떤 표시가 나와야 하나

03

실제로 본 결과

화면 문구를 그대로

04

지킬 조건

다른 기능·기록 보존

고친 뒤에는 같은 입력으로 다시 확인합니다.

문제 전달을 돕는 설명 도해. 행동·기대·관측·보존 조건을 분리합니다.

06 / 고친 뒤 확인

같은 실패를 넣고, 다시 저장해 봅니다

수정본에서도 같은 가상 이름과 저장 실패 주입을 사용했습니다. 이번에는 큰 미저장 안내와 다시 저장하기 버튼이 나타났습니다. 실패 주입을 끈 뒤 다시 저장하기를 누르고, 새로고침해서 체크가 남는지 확인했습니다.

결과는 저장 안내가 정상으로 돌아오고 완료 체크가 유지되는 것이었습니다. “수정했다”는 설명보다 이 마지막 확인이 중요합니다. 안내만 바꾸고 저장은 여전히 실패한다면 문제가 다 해결된 것은 아니기 때문입니다.

저장 실패를 켜 채 새로고침했을 때는 이전 저장본으로 돌아왔고, 해제 후 재저장했을 때는 변경이 남았습니다. 두 결과를 구분해서 기억하면 저장 문제를 더 정확히 설명할 수 있습니다.

아직 저장되지 않았어요

아직 저장되지 않았어요. 화면의 내용은 남아 있지만 새로고침하면 사라질 수 있습니다.

다시 저장하기

수정 후 같은 종류의 의도적 실패를 넣은 실제 화면. 성공으로 숨기지 않고 미저장 상태를 표시했습니다.

06 / 멈춰야 할 때

읽을 수 없는 기록은 함부로 덮어쓰지 않습니다

이번에는 시험 키에 일부러 망가진 문자열을 넣었습니다. 교육판은 기록을 읽을 수 없다는 안내를 보여주고 이름 입력을 막았습니다. 새로고침 뒤에도 안내가 남아 기존 저장본을 저절로 덮어쓰지 않았습니다.

이것은 손상된 합성 자료를 넣은 시험이며 실제 기록 복구에 성공한 사례가 아닙니다. 실제 자료에서 이런 안내가 나온다면 원인을 알기 전에 초기화하지 마세요. 복구와 백업을 갖춘 앱으로 확장하려면 별도 설계와 시험이 필요합니다.

시험 도구의 ‘시험 기록 초기화’는 분리된 가상 시험 키를 지우는 기능입니다. 일반 기록을 살리는 기능으로 소개하지 않습니다. 실패를 감추지 않고 멈추는 것도 작은 앱의 중요한 동작입니다.

기록을 읽을 수 없어요

기존 저장본을 덮어쓰지 않았습니다. 주소와 브라우저를 확인하고 기록을 함부로 지우지 마세요.

기존 저장본을 읽지 못했습니다

매일 한 칸이면 충분해요

합성 손상 기록을 넣은 실제 검수 화면의 일부. 입력이 막히고 기록 읽기 실패를 안내합니다.

06 / 고치기 전의 복사본

되돌아갈 파일과 남길 기록은 다릅니다

파일의 복사본은 코드를 되돌리는 데 도움이 됩니다. 그러나 브라우저에 남아 있는 기록의 백업은 아닙니다. 파일을 복사해 놓았다고 저장 데이터를 지워도 괜찮다고 판단하면 안 됩니다.

이번 실습 ZIP에는 교육판과 의도적으로 불편하게 만든 비교판이 따로 있습니다. 두 폴더를 섞지 말고, 수정할 때는 교육판의 복사본을 만드세요. 모양 파일만 바꾸려면 어떤 줄을 바꿨는지 메모하면 충분합니다.

AI가 “초기화하면 해결된다”고 답하더라도 왜 필요한지, 어떤 기록이 없어지는지 먼저 확인합니다. 이번 책은 실제 자료 복구를 가르치거나 보장하지 않습니다. 중요한 자료가 걸려 있다면 작업을 멈추는 편이 낫습니다.

내 주제로 바꾸기

두 번째 앱 대신 같은 앱의 문구부터

습관 기록보다 독서 기록이 더 익숙하다면 화면 제목을 ‘오늘의 한 페이지’로 바꾸는 것부터 시작해 보세요. 이름 입력의 예시는 ‘책 한 쪽 읽기’로 바꿀 수 있습니다. 이것은 바꿔 볼 과제이며, 이 책에서 별도 독서 앱을 실행 검증했다는 뜻은 아닙니다.

기록을 저장하는 규칙이나 파일 끝이름은 그대로 둡니다. 화면에 보이는 제목과 입력 예시만 고르면 고칠 범위가 작습니다. 원래 폴더를 보존하고 복사본에서 수정하면 되돌아갈 기준도 남습니다.

수정 후에는 제목만 보지 말고 가상 항목을 추가하고 완료를 눌러 보세요. 같은 주소에서 이전 이름이 보일 수 있는 이유도 생각해 봅니다. 제목을 바꿨다고 브라우저 저장 공간까지 새로 생기는 것은 아닙니다.

더 큰 기능이 떠올라도 먼저 이 작은 변경을 끝내세요. AI에게 요청하고, 결과를 열고, 직접 확인하는 흐름을 한 번 익히는 것이 이 책의 첫 성과입니다.

지금 고를 한 가지

화면 제목이나 입력 예시 중 하나만 바꿔 보세요. 계정·알림·공유·새 통계는 이번 변형에 넣지 않습니다.

06 / 내 변경 마무리

작은 변경 하나를 끝까지 확인해 봅니다

화면 제목을 바꾼 뒤 가상 이름을 추가해 보세요. 완료를 눌렀다가 취소하고, 다시 완료한 다음 새로고침합니다. 문구만 바꿨더라도 기존 기능이 같은 결과를 내는지 확인해야 작은 변경이 끝납니다.

책의 변형 과제는 독서용 문구로 바꿔 보는 제안입니다. 별도 독서 앱을 만들어 실행 검증했다는 사례가 아닙니다. 직접 바꾼 결과와 책의 검증 결과를 구분해 적어 두세요.

다음 아이디어가 생겼다면 곧바로 기능을 모두 붙이지 말고 새 목표 한 문장을 써 봅니다. 무엇을 만들지 말하고, 결과를 열고, 한 행동씩 확인하고, 문제를 구체적으로 전하는 흐름은 같은 순서로 사용할 수 있습니다.

AI가 코드를 만들 수 있어도 무엇을 남길지, 무엇을 지울지, 어디까지 사용할지는 제작자가 결정합니다. 작은 앱을 직접 써보며 고치는 첫 경험이 이 책의 마무리입니다.

짧은 용어풀이

말뜻보다 앱에서 하는 일을 먼저

HTML · 화면에 무엇을 놓을지 적는 파일입니다. 이 교육판의 index.html에는 입력칸과 목록, 안내 영역이 있습니다. 글자만 바꾸는 첫 연습은 여기서 시작할 수 있습니다.

CSS · 화면의 모양을 정합니다. style.css에서 색 · 간격 · 글자 크기를 다룹니다. 모양을 바꿨다고 완료 낱자의 뜻까지 달라져서는 안 됩니다.

JavaScript · 눌렀을 때 할 일을 연결하는 코드입니다. 이 책의 app.mjs는 화면과 동작을 잇고 core.mjs는 이름 · 낱자 · 기록 규칙을 말합니다.

localStorage · 같은 주소를 연 브라우저 쪽 저장 공간입니다. 온라인 계정이나 자동 백업은 아닙니다. 새로고침은 현재 화면을 다시 읽는 동작이므로 저장하지 못한 변경이 사라질 수 있습니다.

로컬 · 이 책에서는 내 컴퓨터 안에서 실행한다는 뜻입니다. 시험 모드는 가상 입력과 의도적 실패를 넣기 위한 별도 경로이며 실제 기록 복구 기능이 아닙니다.

파일 · 실행 안내

압축을 풀고 examples부터 찾으세요

함께 제공된 practice 폴더의 실습 ZIP을 풀면 examples 폴더가 나옵니다. 그 안의 habit-full-v1은 교육판, lesson-full-before-v1은 일부러 불편하게 만든 비교판입니다. 각 폴더의 네 파일을 한 세트로 유지하세요.

기존 Python이 있는 환경에서 examples 폴더의 명령 창을 열어 아래 명령을 한 줄로 실행합니다. 브라우저에서는 아래 주소를 엽니다. 더블클릭으로 연 file: 주소는 저장 실습의 기준이 아닙니다.

명령 창을 닫기 전 Ctrl+C로 서버를 끝낼 수 있습니다. 실행에 쓰는 창과 주소를 찾지 못했다면 examples/README.md부터 보세요. Windows의 기존 py 명령 안내도 그 파일에 있습니다. 실제 Windows 실행 검수는 하지 않았습니다.

```
python3 -m http.server 8766 --bind 127.0.0.1
```

기존 python3가 준비된 macOS·Linux의 예. 새 설치를 자동 진행하지 않습니다.

<http://127.0.0.1:8766/habit-full-v1/>

출처·사용 조건

참고한 사실과 직접 만든 예제를 구분합니다

공식 설명은 2026-10-18에 확인했습니다. MDN의 localStorage 문서에서는 주소 원점에 연결된 저장과 file: 경로의 차이를, Python 공식 문서에서는 로컬 파일 제공 명령과 사용 범위를 확인했습니다. 구체적인 설명 옆의 링크에서도 찾아볼 수 있습니다.

원고와 교육판 코드는 이번 책에 맞춰 새로 작성했습니다. 로컬 프로젝트의 습관 기록 사례는 기능 범위와 확인 방법을 참고했으며 원본 ZIP을 독자 자료에 넣지 않았습니다. 요청문은 교육용이며 특정 AI 제품의 결과·가격·성능을 보장하지 않습니다.

화면의 이름·날짜는 가상 입력입니다. 실패 주입과 손상 문자열도 합성 자료입니다. 설명 도해와 표지는 자체 제작했으며, 표지에는 이 교육판의 실제 화면을 담았습니다.

저자·제작은 Coreline-AI입니다. 제작 기준일은 2026년 10월 18일입니다. PDF에 사용한 AIWorkSans 글꼴의 SIL OFL 고지는 함께 제공한 book/fonts/OFL.txt에 있습니다. 실습은 학습용이며, 이용 안내는 패키지의 USAGE_NOTICE.md에서 확인하세요.

공식 자료 · 확인 2026-10-18

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/localStorage>

마지막 확인

작게 완성한 앱을 어디까지 믿을 수 있을까요

이번 교육판은 기존 Chrome에서 가상 이름의 추가·완료·취소·삭제·새로고침을 확인했습니다. 합성 실패와 손상 자료, 가상 날짜와 366개 경계도 시험했습니다. 함수 시험과 실제 브라우저 관찰은 별도로 기록했습니다.

작은 화면은 데스크톱의 폭을 360·390·1280으로 바꿔 실했습니다. 키보드와 200% 확대도 확인했지만 실제 휴대전화·다른 브라우저·화면 낭독기를 검사한 것은 아닙니다. 초보자 독자의 이해도나 완주 시간도 측정하지 않았습니다.

실제 용량 초과·저장 권한 차단·시크릿 모드·실제 자정 경과·다중 탭 동시 수정·장기 운영은 미수행입니다. 그런 환경까지 다룰 앱으로 쓰려면 목적을 넓히고 별도로 검증해야 합니다.

이제 가상 이름 하나와 문구 하나를 직접 바꿔 보세요. 요청한 결과와 보이는 결과가 같은지 살피는 습관이 다음 제작의 기준이 됩니다. 무엇을 만들지 정하고, 작게 실행하고, 확인한 만큼만 믿는 순서로 이어가면 됩니다.

《AI 앱 제작실》 · Coreline-AI
제작 버전 1.0 · 실습 파일은 함께 제공한 practice 폴더